

TechnoArt UBM 成功呈现虚拟宇宙新世界



【本报讯】雅加达-慈育大学 (Universitas Bunda Mulia/UBM) 正在举办一年一度的活动，即 TechnoArt，这是由技术与设计学院 (Fakultas Teknologi dan Desain/FTD) 作为视觉传达设计 (Desain Komunikasi Visual/DKV) 和交互设计 (Desain Interaktif/DI) 学习项目的组织者举办的活动。通过这次 TechnoArt 活动，UBM 还与来自澳大利亚一所大学的学者专家和与处理与虚拟现实或增强现实相关的各种项目的行业从业者合作。

技术与设计学院院长，Dr. Fransiskus Adikara, S.Kom., M.M.表示：“TechnoArt 作为技术和艺术领域积极分子的合作活动，每年例行举办，其中包括国际研讨会和全国比赛等多项活动，其中包括来自高中和职业学校学生的参与者，旨在引入技术与设计学院的学习课程是国家儿女未来的主要选择。这种竞赛和研讨会活动相结合的目的是丰富参与者的学术经验和专业精神

，同时鼓励创新和创造力，并在我们周围的学校和大学之间建立网络和合作。除此之外，慈育大学 (UBM) 作为领先的认可大学之一，始终是第一个创建交互设计和数据科学等多学科研究项目的人，这些项目是当今工业界真正需要的，并且未来将快速发展的工业技术。”

每年，TechnoArt 作为慈育大学技术与设计学院 (FTD UBM) 的一项 Big Bang Event，都会根据提出的主题邀请具有专业知识的明星客串。TechnoArt 不仅为学生提供有关元宇宙世界的信息，我们还邀请了几所学校来看看时代日益快速的发展。慈育大学 (Universitas Bunda Mulia) 与 Nusameta 合作举办的 TechnoArt 系列活动于3月5日以竞赛和工作坊开始，于2024年3月19日结束。竞赛的最终评审于3月20日举行，并于2024年3月21日展开“Content Creator Mastery: Unveiling the Future”为主题的国际研讨会作为结束活动。

本次活动与 Nusameta 一起举办，来自澳大利亚的 Prof. Erik Champion, Dr. Fransiskus Adikara 作为技术与设计学院 (Fakultas Teknologi dan Desain) 院长，Stephen Ng 作为 Nusameta 首席执行官，成功地为 The UBM Grand Auditorium 的慈育大学 (UBM) 学生、教师和受邀 SMA/SMK 学生提供了新的见解和经验。

在研讨会上，Nusameta 首席执行官 Stephen Ng 解释了日益包容的元宇宙的发展。他说：“技术进步能够为没有编码技能的公众提供构建自己的虚拟世界的机会。这可以鼓励参与虚拟宇宙开发和建设的新创造者的诞生。像这样的技术是我们 Nusameta 通过我们的创造者工具构建的，它允许每个人在我们的元宇宙平台上创建他们的虚拟世界。”

人工智能的集成也参与了虚拟现实空间的发展，包括创建逼真的化身和动画角色，以及为用户提供个性化的虚拟体验。此外，虚拟宇宙的发展也呈现出用户互动增多、通过创作者经济交易变现的趋势。

hhsh/SP/PG

